Game test

Dit document bevat een lijst van testen die zijn uitgevoerd op de game(waveform’s). De teste zijn onderverdeelt in vijf kopjes: Menu, Level, Splashscreen, keys en highscore. Elk kopje heeft een lijst van tests onder zich staan met **✓** of **✗**. Als er een vinkje staat is de test geslaagd, als er een kruisje staat dan is er een fout daar naast zal een beschrijving staan van het probleem en later de oplossing.

Menu:

* Schaalbaar 600x400 tot 1280x720 **✓**
* Muziek op achtergrond **✓**
* Menu -> level 1 **✓**
* Menu -> level 2 **✓**
* Menu -> level 3 **✓**
* Level 1 -> menu **✓**
* Level 2 -> menu **✓**
* Level 3 -> menu **✓**
* Quit sluit het spel af **✓**

Level

* Muziek op achtergrond **✓**
* Level 1 is haalbaar **✓**
* Level 1 is uitdagend **✓**
* Level 2 is haalbaar **✓**
* Level 2 is uitdagend **✓**
* Level 3 is haalbaar **✓**
* Level 3 is uitdagend **✓**
* De speler kan niet door de muren glitchen. **✗ De speler kan met springen en lopen tegelijkertijd door een muur heen lopen of omhoog schieten. Oplossing: de positie update in update(functie) doen in plaats van draw(functie).**
* Als een speler het level beëindigt dan komt er een eind scherm**✓**
* Als een speler het level verliest(door dood gaan) dan komt er een eind scherm**✓**

Splashscreen

* Schaalbaar **✓**
* Muziek op achtergrond **✓**
* Over te slaan **✓**

Keys

* De speel knoppen zijn Her-bindbaar **✓**

Highscores

* Highscores worden per level op geslagen
* Highscores worden aan het eind van een level getoond
* Highscores worden getoond in het pauzemenu **✓**